#### Justin Bochud

Candidat 2105

# Rec'Up!

Dossier de présentation

Fribourg, TPI IMD CFC

17 mai — 8 juin 2021

## **Table des matières**

Introduction	5	Domaine de communication	24	Moodboard	54
Analyse de marché	7	Concept général	25	Microsite	57
Analyse	8	Concept graphique	26	Objectifs	58
Public cible	10	Moodboard Général	28	Références	59
Personas	12	Logo	29	Maquette	60
SWOT	14	Film publicitaire	31	Planning	63
Résumé de l'analyse	15	Scénario	32	Fonctionnement du planning	64
Stratégie de communication	17	Objets	33	Planning original	66
Stratégie générale	18	Moodboard	34	Planning final	68
Grille de positionnement	19	Character design	36	Conclusion	71
Stratégie de communication	20	Storyboard	38	Projet	72
Chaine média	21	Film promotionnel	51	Déroulement du projet	74
Concept créatif	23	Interview	52	Annexes	77

PVs Rendez-vous experts 78

Recherches générales papier 79

Recherches microsite 80

Zoning microsite 81

Recherches film publicitaire 82

Feuilles de service 84

Liste de références 86

### Introduction

#### Mandat

Rec'Up! est une association de référencement des acteurs du secteur du seconde main en Romandie. Elle vise à populariser le seconde main et à mettre en avant ses bénéfices.

Rec'Up! a été créé par l'Association Romande pour le Seconde main, raccourci en ARSM. L'objectif de cette association est que le consommateur puisse réduire son empreinte écologique, favoriser le commerce local, soutenir des entreprises à but social et revaloriser des biens tout en les payant moins cher.

Rec'Up! est présent sur de nombreux supports. Ceux-ci sont un site web principal, une webapp de promotion d'évènements, une campagne saisonnière portant sur un domaine particulier, un film publicitaire destiné au cinéma, un film promotionnel et un microsite. Ces trois derniers ont pour objectif de soutenir ladite campagne saisonnière, et c'est ces trois supports que je vais réaliser. Les différents domaines de la campagne sont la friperie, les vélos, le mobilier, la culture et l'électroménager.

#### Déroulement

Afin de créer ces trois supports, je vais en premier lieu réaliser une analyse de marché en fonction de laquelle je créerai un concept de communication. Ce dernier sera ensuite traduit sous forme d'un concept graphique qui sera visible dans les trois supports qui seront alors réalisés.

Ces tâches seront faites en 120 heures, à l'exception de l'analyse de marché faite en amont. Je vais donc m'organiser en fonction du temps disponible afin de créer des contenus impactants et qualitatifs.

Mon travail sera supervisé par un supérieur hiérarchique ainsi que deux experts externes. Ces trois personnes vont prendre compte de l'avancée de mon projet et vont m'orienter si elles estiment que des modifications sont nécessaires.

Au bout des trois semaines, je rendrai le projet et le présenterai aux experts afin d'argumenter mes choix ainsi que mon processus de travail.

# Analyse de marché

# **Analyse**

### Entreprise Rec'Up

#### Offre:

Recensement de tous les acteurs du domaine du seconde main en Suisse Romande sur son site web.

#### Valeurs de l'entreprise

Avantageux, respectueux, qualitatif, local, social, alternatif

#### Marché:

#### **Environnement:**

Entre la vague verte de ces dernières années et la crise du coronavirus, le climat et les modes de consommation de ces dernières années ont beaucoup évolué.

On se rend de plus en plus compte de l'importance du commerce local, de l'économie circulaire et du seconde main. Le public est de plus en plus enclin à consommer responsablement et le mode d'achat est un enjeu majeur de la société actuelle.

Le pouvoir d'achat d'une partie considérable de la population est en baisse notable depuis le début de la pandémie et il faudra du temps pour qu'il remonte. Le confinement a également amené à beaucoup de remise en question des modes d'achats, poussant certains à réduire leur consommation et d'autres à beaucoup acheter en ligne.

#### Acteurs:

#### Fournisseur:

Rec'Up est nouveau sur le marché et il est crucial qu'il puisse s'imposer comme référence incontournable du seconde main en Romandie.

#### Concurrence:

Rec'Up n'a pas de concurrents directs, il existe cependant des offres alternatives. On peut notamment citer des offres en ligne comme Anibis ou le marché du neuf qui domine le marché. Il faut donc être conscient de ces offres et se positionner par rapport à elles.

#### Distributeurs:

Les distributeurs de Rec'Up sont les commerces de seconde main locaux ainsi que d'autres associations pouvant se greffer au projet. Ils ont chacun leurs propres forces qu'il est important de prendre en compte. Ils forment le squelette du projet Rec'Up.

#### Individus:

Le public de Rec'Up est très large. Il s'agit de convertir le plus de consommateurs potentiels afin de créer un public fidèle.

### Public cible

Le public cible est très large. Il s'étend de 15 à 60 ans sur tout le territoire romand. Leur pouvoir d'achat varie de très faible à aisé.

Les clients de Rec'Up sont soucieux de leur empreinte carbone et souhaitent s'améliorer dans le domaine sans forcément savoir comment. Ils peuvent également être intéressés par le style vintage.

Afin de clarifier le public cible, il faut le segmenter en 3 catégories

### Les petits moyens

- 15 35 ans
- Pouvoir d'achat très faible
- Souhaite le meilleur rapport qualité-prix
- Ouverts à la découverte

Ce public ne peut pas se permettre de jeter l'argent par la fenêtre, chaque centime compte. De ce fait, il fait ses achats de façon réfléchie et rationnelle. Ils cherchent à avoir le meilleur rapport qualité-prix afin d'obtenir des biens qui vont tenir sur la longueur et lui sont vraiment utiles.

Très présents sur les réseaux, il cherche souvent de bonnes affaires en ligne sans forcément se rendre compte que de meilleures alternatives existent au niveau local.

#### Arguments pour les convaincre

Il faut prouver à ces potentiels consommateurs que le seconde main et de meilleure qualité à prix égal. L'aspect idéologique vert est un plus, mais reste secondaire.

### Les écologistes

- 20 40 ans
- Pouvoir d'achat moyen
- Soucieux de la question écologique
- Souhaitent favoriser le commerce local

Ce public est très attentif à son empreinte carbone depuis la vague verte de ces dernières années et il est conscient de l'importance du commerce local. Ses habitudes de consommation se font en fonction de ses valeurs, il est donc prêt à payer plus cher ou à sacrifier un peu de son confort pour la bonne cause. Ce public fait ce qui lui semble être juste pour la planète.

Engagé, l'écologiste diffuse ses convictions dans la rue et sur les réseaux sociaux.

#### Arguments pour les convaincre

Il faut prouver à ces potentiels consommateurs que Rec'Up est LA référence du seconde main en Romandie. L'objectif n'est pas tant de changer leurs habitudes de consommation, mais plutôt de changer le canal par lequel ils se renseignent sur le seconde main.

#### Les cultivés

- 40 60 ans
- Pouvoir d'achat élevé
- Conscients de la question écologique
- Amateurs de beaux objets

Ce public ne se pose pas trop la question du seconde main. Il a ses habitudes de consommation datant d'avant la vague verte. Il apprécie les objets de bonne qualité. Ce public a de particulier qu'il a non seulement un haut potentiel d'achat, mais il a également beaucoup d'objets à donner ou à vendre.

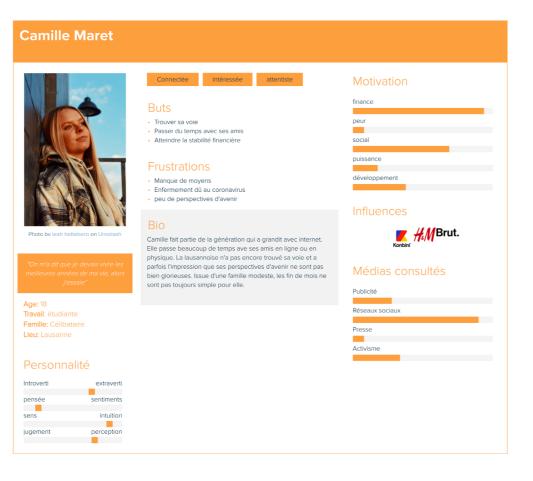
Présents sur des réseaux sociaux tels que Facebook, les cultivés se renseignent majoritairement via la presse.

#### Arguments pour les convaincre

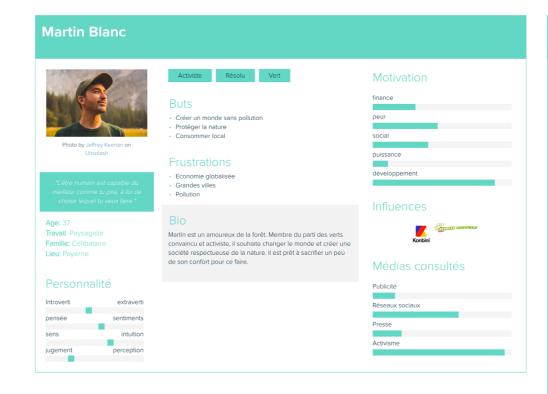
Il faut prouver au cultivé que le seconde main est plus un choix de positionnement qu'un choix économique. L'aspect vintage ainsi que l'aspect idéologique peut les intéresser.

### Personas

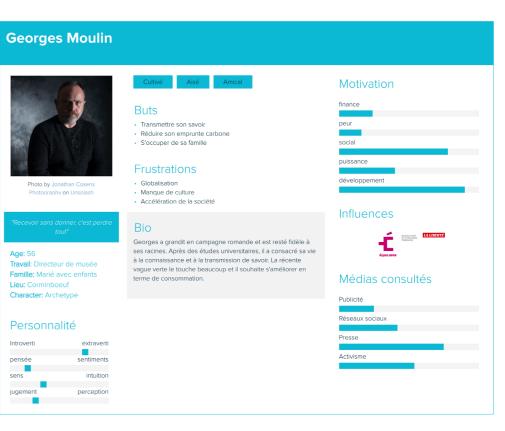
### Les petits moyens



### Les écologistes



### Les cultivés



# **SWOT**

### Strengths

Beaucoup de partenaires

Prix bas

Financement conséquent par les sponsors

#### Weaknesses

Absence de notoriété

### Opportunities

Vague verte

Développement durable

Prise de conscience par rapport au local

Baisse de pouvoir d'achat dû au covid

#### Threats

Fermeture des magasins

Fermeture des cinémas (pub)

Commerce en ligne en plein essor

Peur du manque d'hygiène

# Résumé de l'analyse

Rec'Up arrive sur un marché peu concurrentiel et son public potentiel est très large. Il faut néanmoins être conscient des offres alternatives et se positionner en fonction. La Vague verte et la baisse du pouvoir d'achat sont des atouts majeurs.

# Stratégie de communication

# Stratégie générale

### Objectifs de communication

#### 1 Notoriété

Il faut avant tout faire connaître Rec'Up! Cela doit être fait à court et moyen terme.

#### 2 Considération:

Les consommateurs potentiels doivent avoir Rec'Up! en tête lorsqu'ils pensent au seconde main. Cet objectif sera atteint à moyen et long terme.

#### 3 Conversion:

Une fois ces deux premiers objectifs atteints, il sera possible de fidéliser les consommateurs sur le long terme et de transformer leurs habitudes de consommations.

### Positionnement par rapport au marché

Échantillon d'acteurs du marché

#### Brocki.ch

Chaine de brocantes créée par l'Armée du Salut

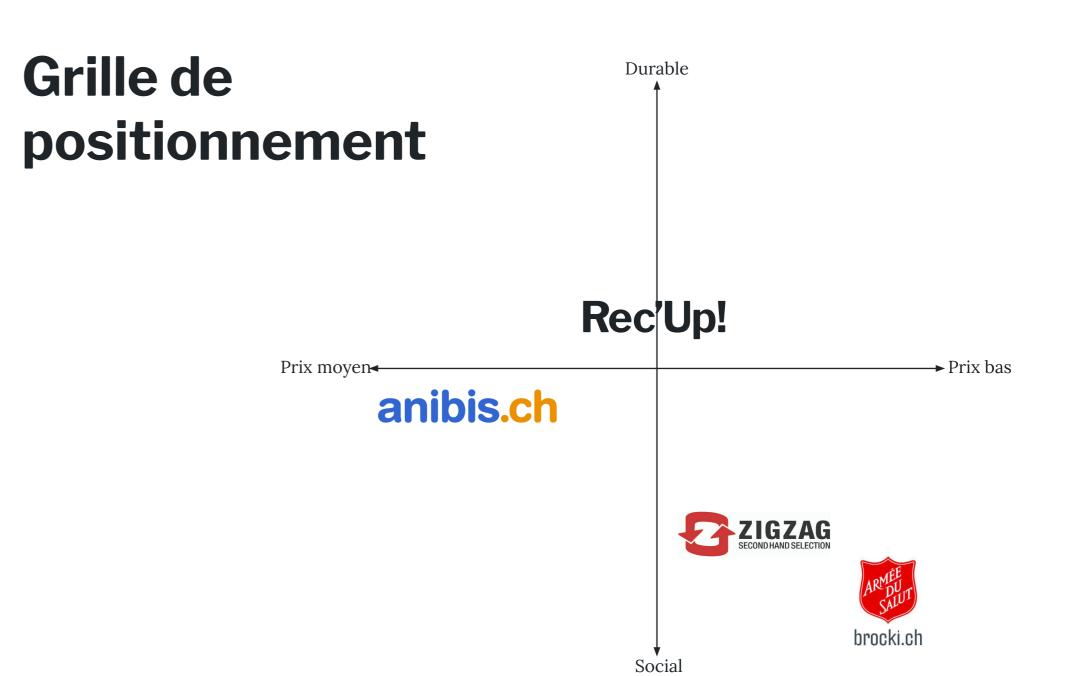
#### Zig-Zag

Chaine de magasins de vêtements de seconde main gérés par la Croix Rouge

#### Anibis

Site de vente peer to peer

Beaucoup d'acteurs du marché s'intéressent davantage à l'aspect social qu'à l'aspect durable du seconde main. I semble donc préférable de se positionner plus dans le milieu écologique afin de se démarquer des autres acteurs du domaine.



# Stratégie de communication

### Cible spécifique

#### Les cultivés

Pour cette première campagne, nous visons principalement le public cible des cultivés. Ce sont ceux qui ont le moins besoin du seconde main, leur conversion prendra donc plus de temps.

En termes de communication, les cultivés aiment la découverte et la surprise. Il faut donc être capable d'attirer leur attention, une fois que cela est fait, il sera aisé de les happer dans l'univers de Rec'Up! grâce à leur curiosité.

### Stratégie

#### capital sympathie

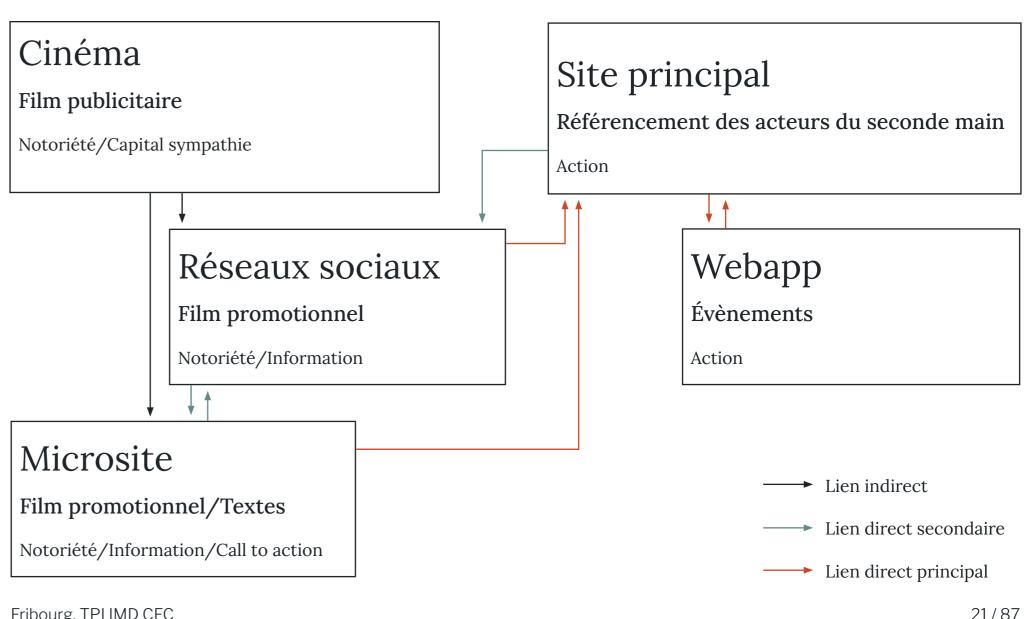
Afin de susciter la curiosité et l'intérêt envers Rec'Up!, il est pertinent de créer un capital sympathie envers le spectateur. Cela permettra de remplir l'objectif de notoriété en marquant l'esprit du consommateur potentiel.

L'aspect sympathique prépare déjà le terrain vers l'objectif de considération, car le spectateur est amusé lorsqu'il pense à Rec'Up! Cela le met en bonne disposition pour commencer à utiliser la plateforme.

#### information

Afin de satisfaire la curiosité de la cible, il faut leur procurer des informations et

## Chaine média



# Concept créatif

### Domaine de communication

#### Culture

La culture est un des domaines qui attire le plus le public cible des cultivés. Ils aiment la découverte et le fait de dénicher un bel objet culturel rare, c'est un moment magique pour eux. Cela permet aussi de se placer hors du circuit dématérialisé que beaucoup déplorent, surtout dans ce public.

Il est pertinent de commencer par ce domaine, car le fait d'aller chercher et donner des objets culturels est un premier pas facile à faire vers le seconde main. En effet, il requiert un investissement minime en termes de temps et est accessible gratuitement, contrairement à de nombreux autres domaines où la nécessité d'acheter peut repousser. La boite à objets permet donc une entrée douce dans le monde du seconde main.

#### Boîtes à objets

Les boîtes à objets sont des étagères disponibles au public pour que tout un chacun puisse venir y déposer ou prendre des articles culturels gratuitement. Cela permet de les faire vivre dans le temps pour qu'ils passent par plusieurs propriétaires.

# Concept général

### Les objets s'ennuient

Dans tous les foyers, les objets culturels s'ennuient. Ils passent des années à prendre la poussière sans jamais être lus. Ils en ont marre et demandent qu'on leur donne une nouvelle vie. Allez immédiatement les déposer dans la boîte à objets la plus proche pour qu'ils puissent vivre une deuxième jeunesse.

#### Personnification

Pour faire comprendre le concept d'objets qui s'ennuient, ils seront présentés en tant que personnages. Ils auront des attributs humains afin de leur prêter des émotions et de permettre au spectateur de s'identifier à l'objet.

### Film publicitaire

Une petite équipe de livres s'ennuient sur une étagère, ils se font amener à une boîte à objets où ils pourront être réutilisés.

### Film promotionnel

Mini interview de Xavier Vasseur, fondateur de la nuit de la lecture, l'association a posé la première boîte livres de Suisse.

Il parle de l'importance de l'accès à la culture, de l'histoire de ces boîtes en Suisse et de la notion de partage.

#### Microsite

Le site parle de l'ennui des objets, fait l'éloge du projet Rec'Up ! et amène l'utilisateur ver le site principal

# **Concept graphique**

#### Couleurs

#1D2327

Mon concept se traduit visuellement par des couleurs douces. L'utilisation du noir et du blanc est évitée au profit de versions légèrement tintées. La palette s'étend de bleu à orange.

Les couleurs sont moins vibrantes que ce que l'ont voit habituellement en publicité. Ce choix se justifie par l'envie de faire transparaitre un aspect ancien et de montrer un vécu de l'objet. Cela permet de créer une mabiance vintage.

#### Font

#### Corps de texte

La font de texte est une serif regular, cela permet de rappeler ce que l'on verrait dans des produits culturels tels que des livres ou des posters par exemple.

#### Titrage

#D14628

Les titres utilisent une police grotesk bold avec des coins adoucis. Cela permet de garder l'impact de ce genre de font tout en l'adoucissant.

# Libre Franklin Lora

#### Lumière

La lumière est tamisée et douce. Les ombres marquées sont le plus possible évitées.

La lumière principale est chaude, mais les points de lumière secondaires peuvent être un peu bleutés afin de contraster.

#### Animation

#### Real life doodle

Cet aspect concerne plus spécifiquement le film publicitaire, mais il est extensible à de futures campagnes.

Un «real life doodle» est le fait d'animer un visage par-dessus un objet pour lui donner des propriétés humaines. Ce procédé est peu utilisé et a beaucoup d'avantages techniques par rapport à l'animation classique.





### **Moodboard Général**















# **Titre**

Iquatur, sandiam in nustibusam, volupta ecesequi cum fuga. Tatem quias ut facerru metur, agnisquo is sit, cupta plaborest in nustibusam facerru metur





# Logo







# Film publicitaire

### Scénario

### Séquencier

#### Scène 1, intérieur jour

5 objets sont sur une étagère aménagée en salon. L'un d'entre eux dort, un est somnolent, un autre regarde un compte des jours dessiné sur le mur et les deux derniers végètent.

Un homme entre dans la pièce en pianotant sur son téléphone, lève les yeux et s'arrête en voyant la scène. Il a un échange de regard avec le livre somnolent.

L'homme réfléchit un moment, range son téléphone, attrape les objets et quitte la pièce.

#### Scène 2, extérieur jour

L'homme arrive à une boite à objets, il les pose les et s'en va. Les objets sont confus.

Une jeune femme arrive, prend le livre somnolent qui est désormais bien réveillé, lui sourit et part avec.

#### Cartons de fin

Une deuxième vie pour la culture.

Rec'Up! la référence romande du seconde main

#### tons ac im

# **Objets**

#### Variés

Le panel d'objets utilisé dans la vidéo est varié. Ils représentent différents aspects ve la vie culturelle dans plusieurs milieux différents.

#### Neutres

J'ai choisi les représenter sans couverture afin de ne pas montrer un objet en particulier, mais plutôt une catégorie d'objets.

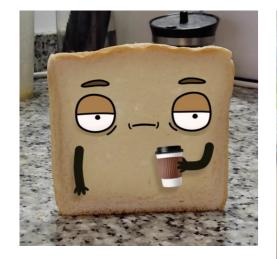
### Qualitatifs

J'ai cherché les objets le plus attrayants visuellement que j'étais capable de trouver parmi mes possessions et celles de mon entourage afin de les présenter comme qualitatifs. Le but est de montrer que le seconde main apporte de réels bénéfices qualitatifs.



# Moodboard

Real life doodle

















### Décor





# Character design

Essais papier



Essais digitaux



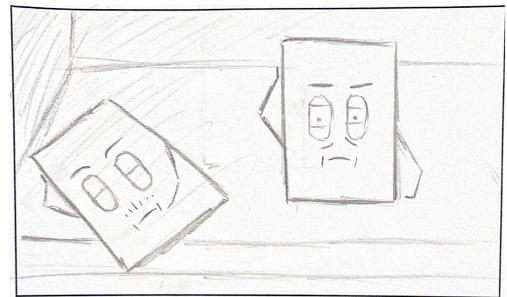






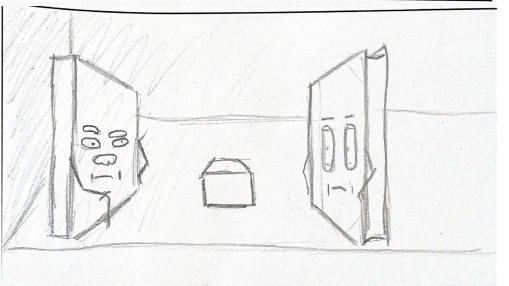


# **Storyboard**



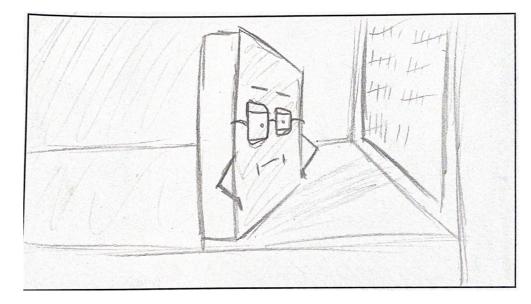
1 Gros plan, fixe, 3s

Deux livres attendent dans une étagère, un d'entre eu dort



2 Gros plan, fixe, 3s

Deux livres attendent dans une étagère autour d'un bibelot aménagé en table.



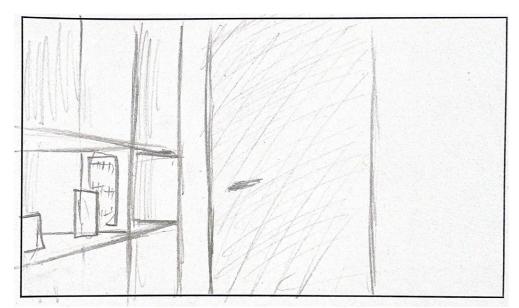
3 Gros plan, fixe, 3s

Un livre à lunettes regarde une feuille sur laquelle sont comtés des jours.



3 Gros plan, fixe, 2s

Il soupire puis baisse les yeux et les bras



#### 4 Plan moyen, fixe, 1s

Plan sur la porte à côté de l'étagère des livres



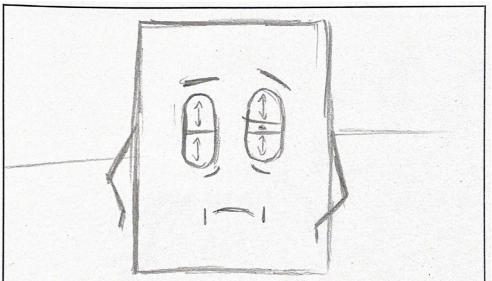
#### 4 Plan moyen, fixe, 2s

Un homme d'une cinquantaine d'années entre dans la pièce en pianotant sur son téléphone



#### 4 Plan moyen, fixe, 2s

L'homme regarde dans la direction des livres et croise le regard du livre somnolent



#### 5 Gros plan, fixe, 3s

Le livre somnolent le regarde et cligne d'un œil puis de l'autre



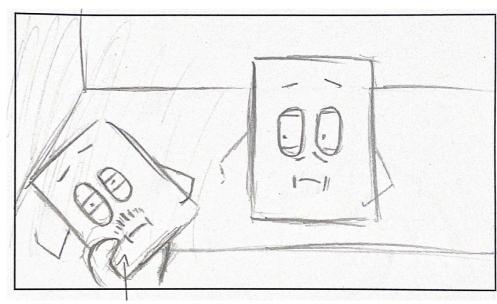
#### 6 Plan moyen, fixe, 1s

L'homme regarde le livre, surpris.



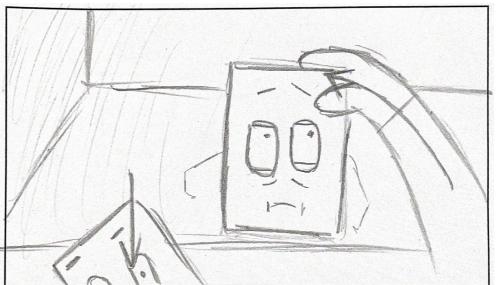
#### 6 Plan moyen, fixe, 2s

Il lève la tête et réfléchit un instant, puis se dirige vers l'étagère



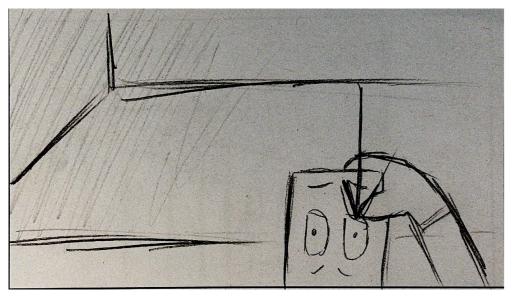
#### 7 Gros plan, fixe, 1s

L'homme attrape le livre endormi qui se réveille

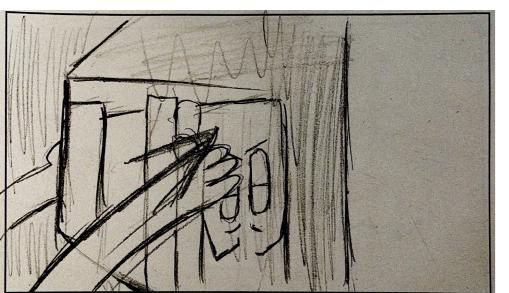


7 Gros plan, fixe, 1s

Il embarque le livre endormi et fait de même pour le livre somnolent

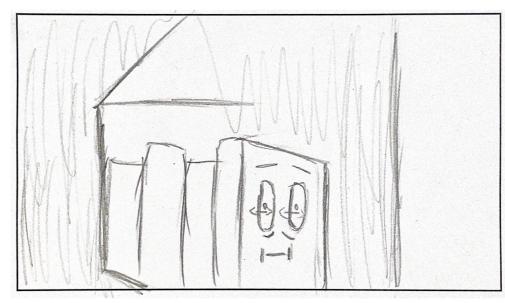


7 Gros plan, fixe, 0.5s



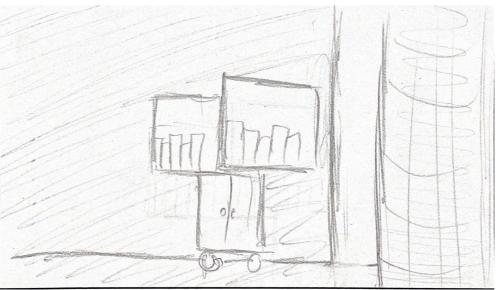
8 Gros plan, fixe, 2s, extérieur

L'homme pose les livres dans une autre étagère et part



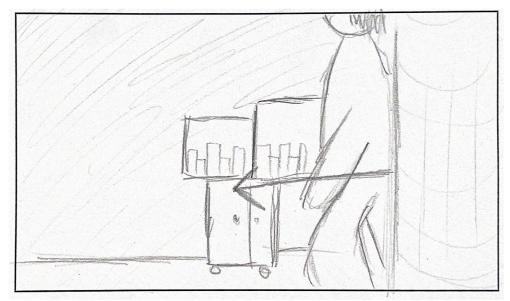
8 Gros plan, fixe, 2s

Le somnolent est confus et regarde de tous les côtés



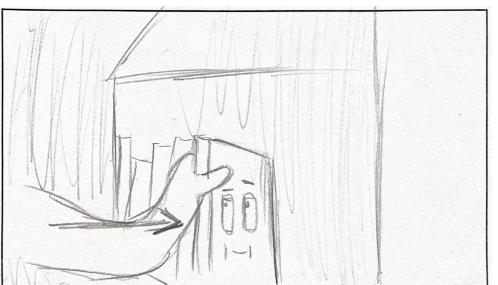
9 Plan moyen, fixe, 3s

Les livres sont maintenant dans une boîte à livres en extérieur



#### 9 Plan moyen, fixe, 2s

Une jeune femme dont on ne voit pas le visage entre dans le champ



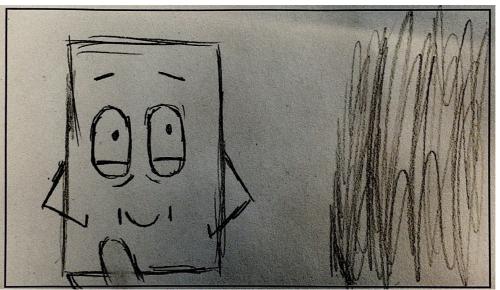
10 Gros plan, fixe, 2s

Elle prend délicatement le somnolent



11 Gros plan, fixe, 2s

La jeune femme porte le livre et lui sourit



12 Plan moyen, fixe, 3s

Contrechamp, le somnolant la regarde, sourit et rougit

### Commentaire par rapport au storyboard

Ce storyboard date du début du projet, il y a donc eu des changements non visibles ici. Ces changements sont l'utilisation d'objets variés à la place de livres uniquement, le cadrage et l'angle de certain des plans, l'ordre exact de plans, les cartons de fin.

# Film promotionnel

### **Interview**

#### Format

Le format d'une interview est pertinent pour ce projet, car il permet de satisfaire la curiosité du public cible. La vidéo étant diffusée sur les réseaux sociaux, elle doit être brève et concise.

### Objectif

Le but de cette vidéo est avant tout de piquer la curiosité du spectateur. Elle met en avant les partenaires de l'association et fortifie la place de Rec'Up! dans l'esprit du spectateur.

### Inspirations

Cette vidéo est semblable aux formats de mini-interviews que l'on trouve sur les réseaux sociaux. Les deux inspirations principales sont «Brut. » et «Konbini».

#### Contenu

#### Sujet

L'interview porte sur le sujet de l'accès à la culture, sur l'impacte du seconde main sur l'environnement via le prisme des boîtes à livres.

#### Intervenant

L'intervenant s'appelle Xavier vasseur. Il s'agit du fondateur et président de l'association « la Nuit de la Lecture » qui a posé la première boîte à livres en Suisse et qui en gèrent quelques-unes. Cette personne connaît très bien le domaine et a des anecdotes croustillantes sur le sujet.

#### Lieu

L'interview a lieu devant une des boîtes à livres de l'association. Cela permet de faire quelques plans du lieu afin d'habiller l'interview pour permettre au spectateur de poser des images sur les mots qu'il entend.

### Questions

#### Format des questions

Les questions ne seront pas présentent dans le montage, c'est pourquoi l'intervenant va inclure les questions dans ses réponses pour éviter une quelconque confusion.

La liste de questions est grande, mais seules les plus pertinentes et impactantes seront dans le montage final. Cela permet de sélectionner les plans afin de créer la vidéo la plus impactante possible.

#### Liste des questions

Pourriez-vous vous présenter? (nom, entreprise, fonction)

C'est quoi une boîte à livres?

C'est quoi l'histoire des boîtes à livres en Romandie?

Pourquoi devrais-je donner mes objets?

Pourquoi devrais-je aller chercher des livres dans une boîte?

C'est important l'accès à la culture? Pourquoi?

Vous achetez régulièrement des produits de seconde main?

À quoi ça sert le seconde main?

Autre chose?

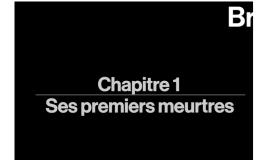
# Moodboard

Cartons

Cadrage

Lieu

Intervenant















# **Microsite**

# **Objectifs**

#### Call to action

Le but premier de ce site internet est d'amaner le spectateur vers le site principal. pour ce faire, il est important et nécéssaire que le bouton de revoi ver le site soit constamment visible et clair.

#### Considération

Maintenant que l'utilisateur est sur ce site, il est au courant de l'existence de Rec'Up! l'objectif de considération est donc atteint. Il faut désormais prouver au spectateur le bien fondé de l'association et ses avantages.

#### Contenu

afin d'atteindre ces deux objectifs, le site doit contenir ces éléments.

Titre «Une deuxième vie pour la culture»

Logo Rec'Up!

Lien vers le site principal

Contenus informatifs -> images, film promotionnel, textes

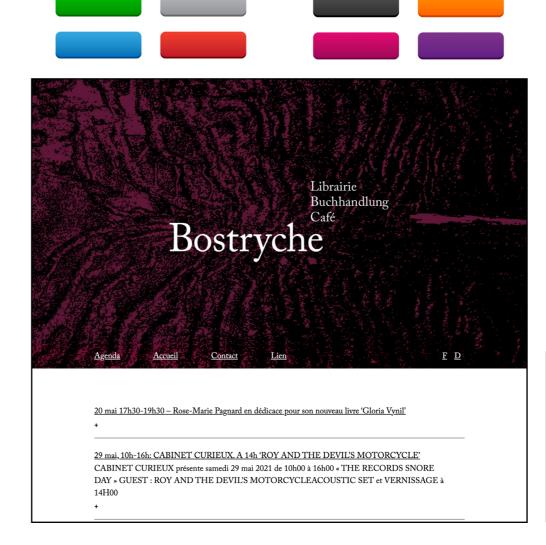
Lien vers les réseaux sociaux

Logos et liens des partenaires et sponsors

#### Nom de domaine

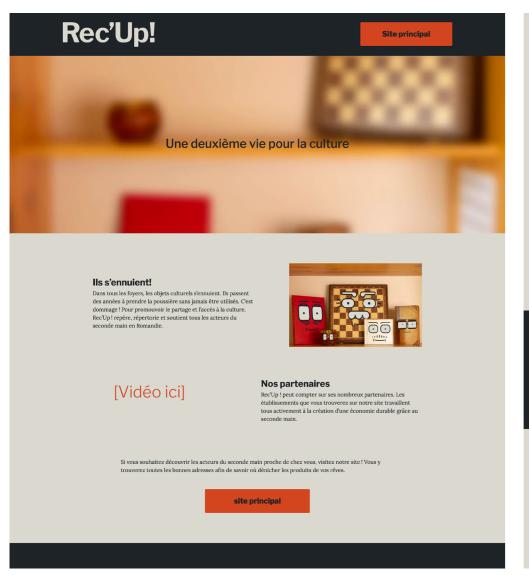
www.culturerecup.ch

### Références





# Maquette



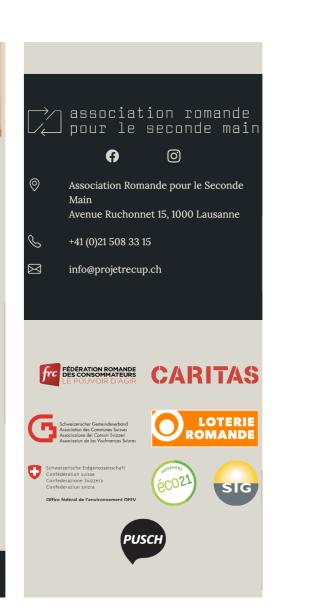




Rec'Up!

Ils s'ennuient!





60/87 Fribourg, TPI IMD CFC 61/87 Justin Bochud, candidat 2105

# **Planning**

# Fonctionnement du planning

Le planning a été créé sur clickup. Cet outil permet une gestion en temps réel des tâches et de l'avancée de ces dernières.

Je regardais, réadaptais et suivais le planning en tout temps afin de m'assurer du temps pris par les tâches. Cela m'a permis de gérer le planning de manière flexible.

# Planning original

Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
10				14
Lecture globale de la doc et préparatio 8:30-10:15	Clarification du concept © 8:30-9:30	Recherches visuelles © 8:30-10:45	Wireframe microsite  © 8:30-10:30	! RDV expert
Plannification du projet © 10:15-12:15	Scénario Ciné ③ 9:30-12:15	Moodboard © 10:45-12:15	Storyboard Ciné © 10:30-12:15	Structure documentation © 8:30-10:00
Lecture approfondie de la doc ⑤ 13:15-14:15	Réécriture interview © 13:15-14:30	Création concept graphique © 13:15-15:30	Ajout des 2 derniers jours au dossier et ⑤ 13:15-15:00	RDV experts (heure à définir) © 10:00-10:45
Clarification du concept © 14:15-15:45	Zoning microsite © 14:30-16:00	Character design Ciné © 15:30-17:00	Préparation visite experts © 15:00-15:30	Maquette microsite 1/2 © 10:45-12:30
! RDV Hagi ⑤ 15:45-16:30	Ajout des 2 deriners jours au dossier de 16:00-17:00	Bouclement de la journée ⑤ 17:00-17:30	Feuille de service Ciné © 15:30-16:15	! RDV Hagi ⑤ 13:30-14:15
Clarification du concept © 16:30-17:00	Bouclement de la journée © 17:00-17:30		Feuille de service interview	Plannification précise semaine 2 ⑤ 14:15-15:15
Bouclement de la journée			commande matériel © 16:45-17:00	Ajout à la doc ⑤ 15:15-16:45
			Bouclement de la journée	Bouclement de la semaine ⑤ 16:45-17:30
2 LESS 17	1 LESS 18	19	3 LESS 20	3 LESS 21
Congé	Récupération du matériel	Dépot des rushes et du matériel	Dépot des rushes et du matériel	! RDV expert
	tournage ciné	Dérush Ciné © 9:00-10:00	Dérush interview  © 9:00-10:00	Prémontage ciné © 8:30-10:30
		! RDV Hagi ⑤ 10:00-10:45	Maquette microsite 2/2 ⑤ 10:00-12:15	Placement microsite © 10:30-12:15
		Test anim © 10:45-11:45	Starter Kit microsite © 12:45-14:00	prémontage ciné ⑤ 12:45-15:00
		Préparation du matériel	Bootstrap microsite © 14:00-15:00	Images microsite © 15:00-17:00
		Train pour Lausanne © 12:55-13:45	Ajout des 3 derniers jours à la doc © 15:00-16:30	Bouclement de la journée © 17:00-17:30
		! Interview Xavier Vasseur © 14:00-16:00	Bouclement de la journée © 16:30-17:30	
		Rangement matériel © 16:00-16:30		
		Train retour © 16:45-17:33		

Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
Post prod Ciné ©8:30	CSS microsite © 8:30-12:15	Montage Interview © 8:30-12:15	Congé	Montage Interview ⊕ 8:30-10:30
! RDV Hagi © 9:00-9:45	Animation Ciné © 12:45-13:30	Mise au propre de la documentation © 12:45-15:00		Montage Ciné © 10:30-12:15
Animation Ciné © 9:45-12:15	Montage Ciné © 13:30-17:00	Impression de la documentation © 15:00-15:15		! RDV Hagi ⊙ 13:30-14:15
Animation Ciné © 12:45-15:00	Bouclement de la journée © 17:00-17:30	CSS microsite © 15:15-17:00		Fine Tuning microsite © 14:15-16:15
Placement microsite © 15:00-17:00		Bouclement de la journée © 17:00-17:30		Lancement des exports © 16:15-17:30
Bouclement de la journée © 17:00-17:30				Bouclement de la semaine © 16:45-17:30
I LESS 31	1	2	3	1 LESS 4
Finalisation de la documentation  ③ 8:30-12:00	RENDU			
Impression de la documentation © 12:00-12:15	Classement des fichiers pour export © 8:30-10:00			
Préparation de la présentation orale © 12:45-17:00	Préparation de la présentation orale © 10:00-12:15			
Bouclement de la journée © 17:00-17:30	Temps de battement en cas de retard © 12:45-17:00			
	Rendu ©17:00			
	8		10	11
14		16	17	18
21	22	23	24	25
- 21			24	

# **Planning final**

	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Satur
9	10					
	Lecture globale de la doc et préparati ⑤ 8:30-10:15	Clarification du concept © 8:30-9:30	Recherches visuelles  § 8:30-10:45	Wireframe microsite 3 8:30-10:30	! RDV expert	
	Plannification du projet  © 10:15-12:15	Scénario Ciné © 9:30-12:15	Moodboard ③ 10:45-12:15	Storyboard Ciné ⑤ 10:30-12:15	Finalisation des feuilles de service © 8:30-10:45	
	Lecture approfondie de la doc ③ 13:15-14:15	Réécriture interview © 13:15-14:30	Création concept graphique ⑤ 13:15-15:30	Ajout des 2 derniers jours au dossier © 13:15-15:00	Structure documentation © 8:30-10:00	
	Clarification du concept ⑤ 14:15-15:45	Zoning microsite ⑤ 14:30-16:00	Character design Ciné © 15:30-17:00	Préparation visite experts © 15:00-15:30	Maquette microsite 1/2 © 10:45-12:30	
	! RDV Hagi ③ 15:45-16:30	Ajout des 2 deriners jours au dossier ( ) 16:00-17:00	Bouclement de la journée ③ 17:00-17:30	Feuille de service Ciné ③ 15:30-16:15	RDV experts (heure à définir) © 11:15-12:00	
	Clarification du concept ⑤ 16:30-17:00	Bouclement de la journée © 17:00-17:30		Feuille de service interview ©16:15	! RDV Hagi ⑤ 13:30-14:15	
	Bouclement de la journée © 17:00-17:30			commande matériel ⑤ 16:45-17:00	Plannification précise semaine 2 ⑤ 14:15-15:15	
				Bouclement de la journée © 17:00-17:30	Ajout à la doc ⑤ 15:15-16:45	
					Bouclement de la semaine © 16:45-17:30	
16	2 LESS 17	1 LESS 18		3 LESS 20	4 LESS 21	
	Congé	Récupération du matériel ⊗8:30	Dépot des rushes et du matériel ©8:30	Dépot des rushes et du matériel ©8:30	! RDV expert	
		tournage ciné	Réécriture Interview © 8:30-9:30	Tournage © 8:30-16:00	Prémontage ciné © 8:30-11:00	
			Dérush Ciné ⑤ 9:00-10:00	Dérush ciné ⑤ 16:00-17:00	Maquette microsite 2/2 ③ 11:00-12:00	
			! RDV Hagi ⑤ 10:00-10:30	Bouclement de la journée ⑤ 17:00-17:30	Test anim © 12:45-14:00	
			Character design		Starter Kit microsite © 14:00-15:00	
			Préparation du matériel © 11:45-12:15		Images microsite © 15:00-16:15	
			Train pour Lausanne		Ajout des 3 derniers jours à la doc © 16:15-17:00	
			! Interview Xavier Vasseur ⑤ 14:00-16:00		Bouclement de la journée ⑤ 17:00-17:30	
			Rangement matériel © 16:00-16:30			
			Train retour ⑤ 16:45-17:33			

Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday
Post prod Ciné ©8:30	maquette microsite © 8:30-10:15	Mise au propre de la documentation © 8:30-12:15	Congé	Mise au propre de la documentation § 8:30-11:30
! RDV Hagi © 9:00-9:45	Animation Ciné ⑤ 10:15-12:15	Montage Interview © 12:45-15:45		! RDV Hagi ⑤ 11:30-12:15
Montage Ciné © 9:45-12:15	Bootstrap microsite ⑤ 12:45-13:15	Impression test © 15:45-16:00		Mise au propre de la documentation ③ 13:00-16:15
Animation Ciné © 12:45-17:00	Placement microsite © 13:15-14:15	Animation Ciné © 16:00-17:00		Impression documentation ©16:15
Bouclement de la journée © 17:00-17:30	CSS microsite (5) 14:15-17:00	Bouclement de la journée ⑤ 17:00-17:30		Bouclement de la semaine ⑤ 16:45-17:30
	Bouclement de la journée © 17:00-17:30			
31	1 LESS 1			4
Animation © 8:30-12:15	RENDU			
Finalisation interview © 13:00-14:00	Classement des fichiers pour export © 8:30-10:00			
Finalisation microsite	Préparation de la présentation orale © 10:00-12:15			
Finalisation Ciné © 15:00-17:00	Préparation de la présentation orale ③ 13:00-17:00			
Bouclement de la journée © 17:00-17:30	Rendu ©17:00			
7	8		10	11
14	15	16	17	18

# Conclusion

# **Projet**

### Objectifs

Les objectifs étaient principalement la notoriété et la considération, tout en préparant le terrain pour une conversion. J'estime que l'aspect sympathique et informatif que j'ai développé tout au long du projet permettent d'atteindre ces objectifs. Ces deux aspects permettent en effet de piquer la curiosité de mon public cible, les cultivés.

#### Film publicitaire

Le film publicitaire attire l'attention et imprime Rec'Up! dans la tête du spectateur. Cela crée le capital sympathie souhaité envers la marque.

#### Film promotionnel

L'interview de Xavier Vasseur permet au public curieux de s'intéresser à Rec'Up! via le prisme de l'information, leur permettant de considérer la marque comme une référence.

#### Microsite

Le microsite intrigue le spectateur et l'invite à visiter le site principal, il atteint donc ses objectifs.

# Déroulement du projet

### Planning et adaptation

Le projet a eu beaucoup d'imprévus qu'il a fallu gérer. Parmi ceux-ci, le plus important fut la perte de fichiers dû à une carte SD endommagée qui m'a obligé à retourner le film publicitaire, et donc à perdre une journée de travail complète. Cela m'a poussé à me dépasser et à accélérer certaines parties du processus.

#### Travail de recherche

Les recherches qui ont été réalisées avant et durant le projet m'ont pris beaucoup de temps et il était parfois complexe de savoir quels aspects devaient être plus recherchés que d'autres, surtout dans la phase de préparation.

#### Travail de réalisation

Il a fallu s'adapter et passer d'un logiciel à l'autre très rapidement et j'estime avoir atteint un workflow bénéfique à mon projet qui m'a permis de gagner du temps. Je peux cependant déplorer que cette structure m'a un peu manqué lors de la première semaine.

### Méthodologie

Je n'ai pas assez développé cet aspect lors des premières étapes. Cela a causé un retard qui s'est cumulé avec celui dû à la perte de fichiers. J'ai donc redoublé d'effort dans la deuxième moité de projet afin de rattraper le retard accumulé et d'assurer le rendu du projet à temps. J'estime avoir su déterminer ce qui était important de ce qui ne l'était pas afin de créer une liste de priorités qui m'a permis de savoir comment j'allais répartir mon énergie et mon temps.

### Contact experts

Il s'agit probablement du domaine dans lequel il me reste le plus de marge de progression, et le seul domaine dont je ne suis vraiment pas satisfait. Lors des visites d'experts, le stress et le manque de préparation ont fait que je n'ai pas pu profiter pleinement de leurs conseils.

#### Problèmes lors des visites

J'ai notamment fait la grave erreur de ne pas structurer mon projet en prévision de la première visite des experts, ce qui a fait que j'ai donné une mauvaise impression et que je n'ai pas pu monter l'intégralité de mon travail. Cela a fait que je n'ai pas pu profiter de leur regard externe autant que je ne l'aurais souhaité.

Le problème de carte SD a ensuite fait que je n'ai pas eu le temps de tout restructurer en prévision de la deuxième visite, ce qui a réitéré le problème.

J'ai également trouvé frustrant que beaucoup des commentaires des experts arrivent trop tard pour que j'aie le temps d'adapter le projet en fonction.

Tous ces problèmes ont résulté de mon manque de structure lors de la première présentation par effet boule de neige.

# Contact supérieur hiérarchique

Les rendez-vous avec M. Hagi ont toujours été très fructueux et instructifs. Ils m'ont permis de regarder mon projet à travers les yeux de quelqu'un d'autre et de prendre du recul sur mon projet. Ces visites étaient également l'occasion de revoir et adapter ma stratégie afin d'éviter les pièges et les dangers typiques de ce genre de projets.

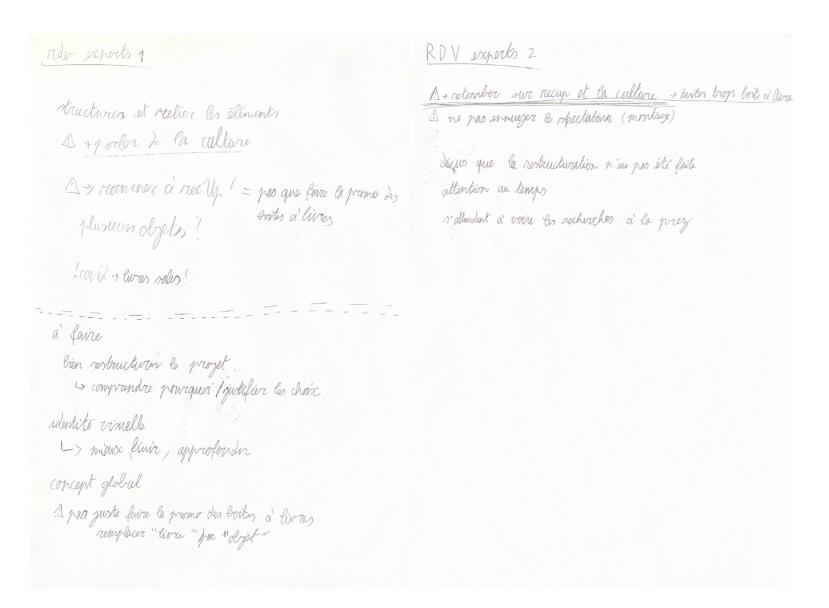
### Conclusion globale

Je suis surtout content de la résilience dont j'ai su faire preuve. Tout au long du projet, j'ai su me réinventer et réadapter ma stratégie afin de créer un projet dont je puisse être fier. À chaque fois qu'un obstacle s'est dressé devant moi, j'ai su m'organiser afin de le surmonter sans me décourager.

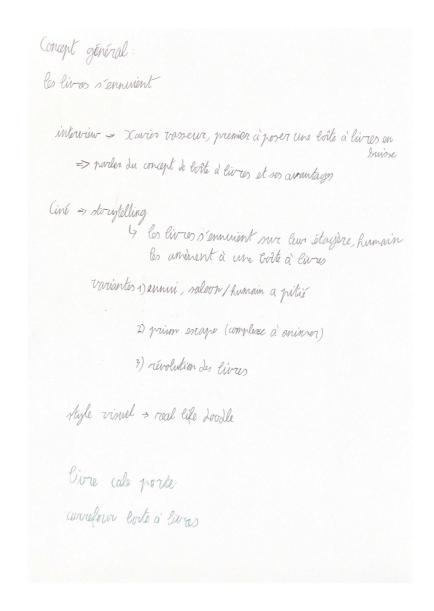
En résumé, je suis content de mon projet et de ce que j'ai accompli. J'ai cependant des réserves quant à ma méthodologie et à ma gestion des contacts avec les experts.

# **Annexes**

# **PVs Rendez-vous experts**

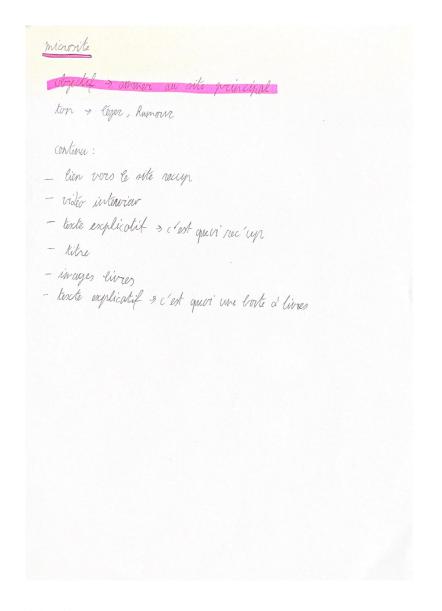


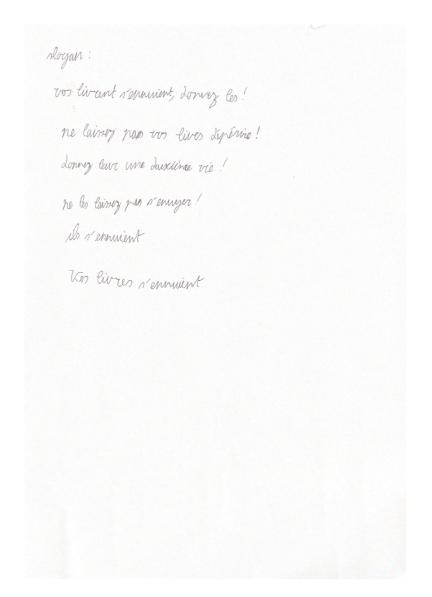
# Recherches générales papier



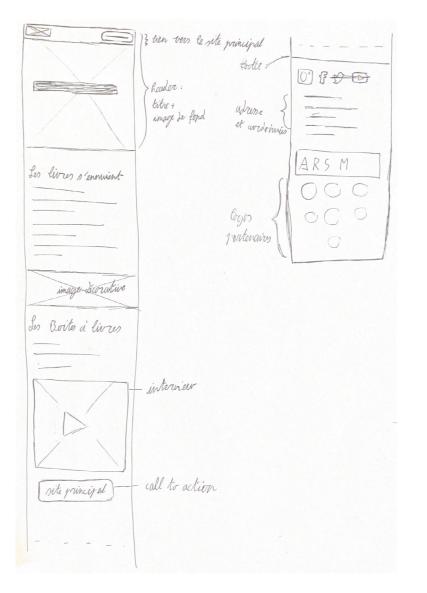


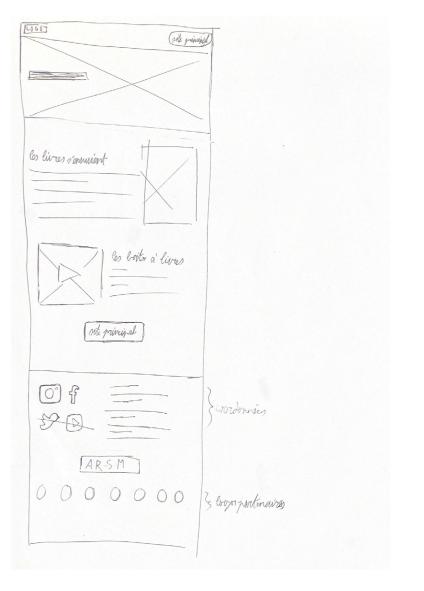
### **Recherches microsite**



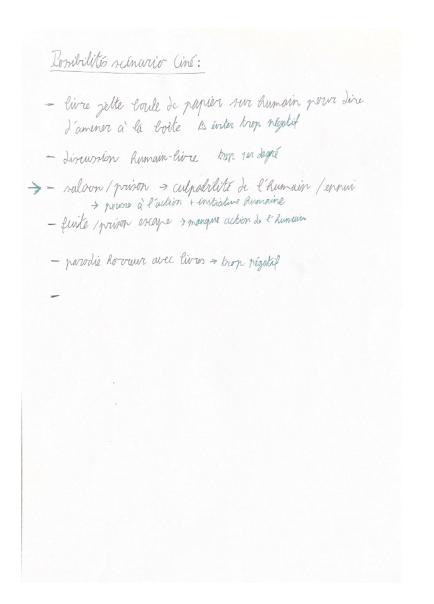


# **Zoning microsite**

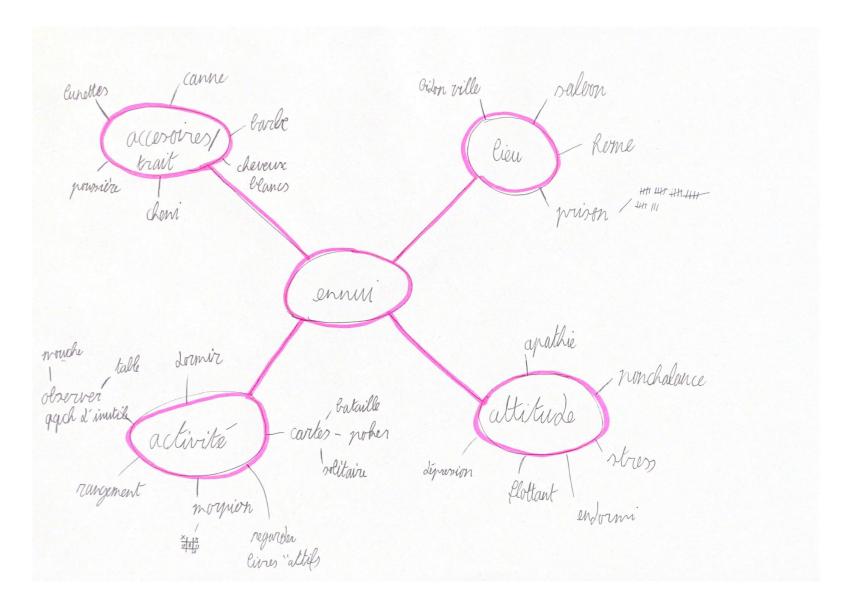




# Recherches film publicitaire



```
Sienario ciné:
1) livres nonnient > humain a police > aprine à loite à livres
                                           4 gan re nert > 5) Alogue + logo
  selve 1, étagère-Rome, intérieur jour
1) plusieur livres sont la, 1 dort, 2 jouentair morpion, 1 est festigné, 1 compte
a fumain arrive dons la pièce en pianetant our son tellephone et voit
  les livres
1) échange de regarde entre livre fatiqué et humain
4) Rumain réflichit, range son téléphone et prens les livres
 ocène 2, boite à livres, extérieur jour
    1) homme pose les livres
    2) livres sont confus
    3) jeune femme récupire un livre
    4) live est content
- fin > Alogon, lien
```



# Feuilles de service

Projet CFC 2021

Réalisation : Justin Bochud

Feuille de service	Tournage le 25 mai			
1	Boulevard de Pérolles 41, 1700 Fribourg (Café de la presse)  Chemin de l'Évangile 19 1720 Corminboeuf			
Météo	Gris, Pluvieux			

1990			
Equipe			
Rôle	Nom	Tél	Mail
Réalisation	Justin Bochud	+41794633442	contact@justinbochud.ch
Chauffeur /	Jean Michel	+41793871406	jeanmichel@hispeed.ch
Cuisinier			
Acteurs			
Rôle	Nom	Tél	Mail
Homme	Patrick Bochud	+41795624434	patrick@bochud.ch
Jeune femme	Jeanne Connus	+41792881886	-
Homme	Patrick Bochud	+41795624434	1111-11

Matériel				
Description	Emprunt			
Canon 5D	eikon			
Trépied vidéo	eikon			
Falcon eye	eikon			
Micro enregistreur	Matériel perso			
Trépied photo	Matériel perso			

Props	
33333105 \$ 22393	
5 Livres	
3 LIVICS	
Smartphone	
Jiliai tpilone	
Feuille A4 avec jours comtés	
redille A4 avec jours corntes	

Concept	sécurité
	intervenants portent un masque en tout temps. Les seules exceptions sont la personne est filmée ou durant les repas.
iorsque i	a personne ese ninnee ou durant les repas.
Il est for	tement encouragé de faire un auto-test 24h avant le tournage

Horaire	Lieu	Personnes	Action	Remarques
08:30-09:00	eikon	Justin Bochud	Récupération	
			du matériel et	
			écriture journal	
			de bord	
09:00 - 10:30	Café de la	Justin Bochud	Tournage Scène	/!∖ attention à
	presse	Patrick Bochud	2	la pluie sur le
		Jeanne Connus		matériel
10:30 - 10:45	Café de la	Justin Bochud	Chargement du	
	presse	Patrick Bochud	matériel dans	
		Jean Michel	voiture	
10:45 - 11:00	route	Justin Bochud	Déplacement	
		Patrick Bochud	vers	
		Jean Michel	Corminboeuf	
11:00 - 12:00	Corminboeuf	Justin Bochud	Tests cadrage et	
		Patrick Bochud	lumière	
		Jean Michel		
12:00 - 13:30	Corminboeuf	Justin Bochud	Repas	
		Patrick Bochud		
		Jean Michel		
13:30 - 16:00	Corminboeuf	Justin Bochud	Tournage Scène	
		Patrick Bochud	1	
		Jean Michel		
16:00 - 16:30	Corminboeuf	Justin Bochud	Rangement du	
		Patrick Bochud	matériel	
		Jean Michel		
16:30 - 16:45	Corminboeuf	Justin Bochud	Chargement du	
		Patrick Bochud	matériel	
		Jean Michel		
16:45 - 17:00	route	Justin Bochud	Retour à	
		Patrick Bochud	Fribourg	
		Jean Michel		
17:00 - 17:30	eikon	Justin Bochud	Bouclement de	En cas de
			la journée et	retard, il est
			rangement du	possible de ne
			matériel	pas passer par
				eikon et de
				ramener le
				matériel le
				lendemain

#### Interview Xavier Vasseur

Réalisation : Justin Bochud

Feuille de service	Tournage le 25 mai	
Lieux	Avenue de France 47, Lausanne	
Météo	Gris	

Equipe					
Rôle	Nom	Tél	Mail		
Réalisation	Justin Bochud	+41794633442	contact@justinbochud.ch		

Intervenant						
Rôle Nom	Tél	Mail				
Interviewé Xavier Va	sseur 078 791 13 93	3 xavier@lanuitdelalecture.ch				

Emprunt
eikon
eikon
eikon
eikon

Horaire	Lieu	Personnes	Action	Remarques
12:55 – 13:45	Gare de	Justin Bochud	Train	
	Fribourg			
14:00 - 16:00	Avenue de	Justin Bochud	Tournage	
	France 47,	Xavier vasseur		
	Lausanne			
16:45 – 17:33	Gare de	Justin Bochud	Train	
	Lausanne			

### Liste de références

#### real life doodles

https://www.reddit.com/r/reallifedoodles/comments/myqbtc/monday/

https://www.reddit.com/r/reallifedoodles/comments/mpc28z/i\_animated\_chocolate\_bars\_from\_a\_zoom\_chat\_about/

https://www.reddit.com/r/reallifedoodles/comments/6qwdcm/whats\_my\_purpose/

https://www.reddit.com/r/reallifedoodles/comments/79nlo1/saying\_goodbye/

#### tuto

#### doodle

https://www.youtube.com/watch?v=CXFQQld9RRQ

#### tracking

https://www.youtube.com/watch?v=tqWWhChc8RA

#### tracking 3D

https://www.youtube.com/watch?v=0ToPGhr\_muI

#### boites à livres

https://www.lanuitdelalecture.ch/les-boites-agrave-livres.html

https://mylittlefribourg.ch/2016/04/23/boites-a-livres/

https://www.fr.ch/daec/developpement-durable/sommaire/fribourg-demain-fribourg-durable